

# Maria Amaro

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/maria-amaro-designer/>  
Portfólio: <https://www.mariaamaro.com.br/>

11 98144-6636  
maria\_amaro7@hotmail.com  
Taboão da Serra – São Paulo – SP

## OBJETIVO PROFISSIONAL

## UX UI DESIGN | DESIGN GRÁFICO

### RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Sou uma profissional apaixonada pela convergência entre tecnologia e design, com expertise em UX (Experiência do Usuário) e UI (Interface do Usuário). Minha carreira no design começou com o interesse em como os usuários interagem com produtos digitais e evoluiu para a criação de soluções que vão além da estética, focando na funcionalidade, acessibilidade e experiência do usuário.

Atualmente, estou em formação em UX/UI Design pela EBAC e sou graduada em Design Gráfico pela Universidade Anhembi Morumbi. Tenho experiência significativa em comunicação, UX e UI Design, e identidade visual, adquirida na minha própria empresa de papelaria personalizada. Minhas habilidades incluem a criação gráfica geral utilizando ferramentas como Corel Draw, Figma, Photoshop e Illustrator.

Na Amaro Paper, desenvolvi projetos autorais como planners, kits personalizados e convites, aprimorando não apenas minhas habilidades de design, mas também a importância do trabalho em equipe e comunicação eficaz com clientes.

### HABILIDADES

- Design de Interfaces (UI):** Criação de layouts e protótipos interativos usando Figma e Corel Draw. Desenvolvimento de interfaces para web e dispositivos móveis com foco em estética e usabilidade.
- Pesquisa de Usuário e Testes de Usabilidade (UX):** Condução de entrevistas, criação de personas e realização de testes de usabilidade para melhorar a experiência do usuário. Experiência em mapeamento de jornadas do usuário e análise de feedback.
- Design Gráfico:** Aplicação de princípios de design gráfico em projetos de papelaria, incluindo criação de identidades visuais, layouts para impressos e digitais, e desenvolvimento de kits personalizados.

### CONHECIMENTOS

- Teoria da Experiência do Usuário (UX):** Princípios de usabilidade, arquitetura de informação e design centrado no usuário. Familiaridade com metodologias de design thinking.
- Princípios de Design de Interação:** Como projetar interações intuitivas e eficientes entre usuários e sistemas.

### NOÇÕES

- Design Responsivo:** Conhecimento básico de técnicas e ferramentas para criar layouts adaptáveis a diferentes tamanhos de tela e dispositivos.
- Desenvolvimento Front-End:** Compreensão básica de HTML, CSS e JavaScript. Exploração da colaboração com desenvolvedores para implementar designs.

### FORMAÇÃO

- Curso Livre Profissionalizante - UX/UI Design:** EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia (junho/2023 - novembro/2024)
- Curso Livre Profissionalizante – Design de Embalagens:** EBAC (junho/2023 - novembro/2024)
- Curso Livre – Identidade Visual:** Design Academy - Gabriel Eich (setembro/2022 - dezembro/2023)
- Curso Superior de Tecnologia – Design Gráfico:** Universidade Anhembi Morumbi (junho/2021 - junho/2023)
- Curso Livre – Branding:** Laje – Agência Ana Couto (maio/2023 - junho/2023)

## HISTÓRICO PROFISSIONAL

Amaro Paper (Taboão da Serra/ SP)

Outubro/ 2017 – janeiro/ 2024

(Micro empresa)

**Diretora**

- Desenvolvi planners personalizados, kits corporativos e convites, coordenando todas as etapas do projeto e mantendo comunicação constante com clientes.
- Criação de layouts e elementos gráficos utilizando Corel Draw e Adobe Illustrator.
- Elaboração de kits personalizados e identidade visual, garantindo a consistência da marca.
- Design de convites físicos e digitais, adaptando formatos e assegurando impacto visual consistente.

## PROJETOS RELEVANTES

*Projeto Sumup – (UI design)*

Junho/2024

- Este é um projeto fictício desenvolvido no curso de UI/UX Design da EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia.
- O objetivo foi desenvolver um e-mail marketing incentivando o usuário a aderir ao modelo de pagamentos e cobranças via PIX.
- <https://www.mariaamaro.com.br/ui-designer>

*Projeto de app de supermercado – (UX Design)*

Em andamento/ 2024

- Este é um projeto fictício desenvolvido no curso de UI/UX Design da EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia.
- O objetivo foi desenvolver aplicativo de supermercado que incentive o usuário a aderir o uso de uma plataforma digital e a comodidade de receber os produtos em sua residência.
- <https://www.mariaamaro.com.br/ux-designer>

*Projeto de Identidade Visual*

Junho/ 2024

- Este é um projeto de criação de identidade visual de uma empresa de consultoria de RH.
- O objetivo foi desenvolver uma logomarca com as características da área e com as cores correspondente ao diferencial da cliente.
- <https://www.mariaamaro.com.br/identidade-visual>

## IDIOMAS

- Inglês – Nível básico

## COMPETÊNCIAS

- Corel Draw | Illustrator | Photoshop | Figma | Canva